

LES NOMBRES ENTIERS



→ Nombres et chiffres

Les **entiers naturels** sont les **nombres** qui permettent de compter des objets. Un nombre entier peut s'écrire en utilisant les 10 **chiffres** indo-arabes : 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 et 9. On utilise pour cela la **notation positionnelle** où chaque chiffre à un sens différent suivant sa position dans le nombre.

← LE SENS DES CHIFFRES

M	Milliards			Millions			Lillie	rs	Unités simples		
С	D	U	С	D	U	С	D	U	Centaines	Dizaines	Unités
								2	0	1	9
				1	2	3	4	5	6	7	8
9	0	8	0	7	0	6	0	5	0	4	1

 $2019 = 2 \times 1000 + 0 \times 100 + 1 \times 10 + 9 \times 1$ $12345678 = 1 \times 100000000 + 2 \times 10000000 + 3 \times 1000000 + 4 \times 100000 + 5 \times 1000 + 6 \times 100 + 7 \times 10 + 8 \times 1$ $908070605041 = 9 \times 100000000000 + 8 \times 1000000000 + 7 \times 10000000 + 6 \times 100000 + 5 \times 1000 + 4 \times 10 + 1 \times 1$

EXEMPLE:

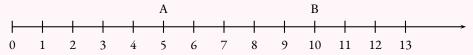
Le nombre 12345 se décompose ainsi : $12345 = 1 \times 10000 + 2 \times 1000 + 3 \times 100 + 4 \times 10 + 5 \times 1$

- Le **chiffre** des unités est : 5;
- Le **chiffre** des dizaines est : 4;
- Le chiffre des centaines est : 3;
- Le **chiffre** des milliers est : 2;
- Le **chiffre** des dizaines de milliers est : 1;
- $12345 = 12340 + 5 = 1234 \times 10 + 5$
- $12345 = 12300 + 45 = 123 \times 100 + 45$
- $12345 = 12000 + 345 = 12 \times 1000 + 345$
- $12345 = 10000 + 2345 = 1 \times 10000 + 2345$
 - Le **nombre** d'unités est : 12345;
 - Le **nombre** de dizaines est : 1234;
 - Le **nombre** de centaines est : 123;
 - Le **nombre** de milliers est : 12;
 - Le **nombre** de dizaines de milliers est : 1.

← La demi-droite graduée

On représente les nombres entiers sur une demi-droite graduée. Cette demi-droite est constituée :

- d'une origine qui correspond au nombre 0;
- d'une **unité** qui indique le pas sur la demi-droite;
- d'un sens de lecture.



On dit que

4

- 5 est **l'abscisse** du point A;
- 10 est **l'abscisse** du point B.

→ Opérations et vocabulaire

Le résultat d'une **addition** s'appelle la **somme** .

Le résultat d'une **soustraction** s'appelle la **différence**.

Le résultat d'une **multiplication** s'appelle le **produit**.

Le résultat d'une **division** s'appelle le **quotient** .

Le **double** d'un nombre correspond au **produit** de ce nombre par 2.

La moitié d'un nombre correspond au quotient de ce nombre par 2.

Le **triple** d'un nombre correspond au **produit** de ce nombre par 3.

Le tiers d'un nombre correspond au quotient de ce nombre par 3.

Le quadruple d'un nombre correspond au produit de ce nombre par 4.

Le quart d'un nombre correspond au quotient de ce nombre par 4.

EXEMPLE:

La somme de 78 et 90 est 168 car 78 + 90 = 168.

On dit que 78 et 90 sont les termes de la somme.

La **différence** de 2020 et 1789 est 231 car 2020 – 1789 = 231

On dit que 2020 et 1789 sont les **termes** de la **différence** .

Le **produit** de 12 par 23 est 276 car $12 \times 23 = 276$.

On dit que 12 et 23 sont les facteurs du produit.

Le produit de la somme de 5 et 7 par la différence de 12 et 5 vaut 84.

En effet: 5+7=12 et 12-5=7 donc $12 \times 7=84$

On peut aussi écrire $(5+7) \times (12-5)$.

Informations légales

- Auteur: Fabrice ARNAUD

— **Web :** pi.ac3j.fr

— Mail: contact@ac3j.fr

— Dernière modification: 24 juin 2024 à 21:34

Ce document a été écrit pour LATEXavec l'éditeur VIM - Vi Improved Vim 9.1.

Il a été compilé sous Linux Ubuntu Noble Numbat 24.04 avec la distribution TeX Live 2023.20240207-101 et Lua HBTex 1.17.0

Pour compiler ce document, un fichier comprennant la plupart des macros est nécessaires. Ce fichier, Entete.tex, est encore trop mal rédigé pour qu'il puisse être mis en ligne. Il est en cours de réécriture et permettra ensuite le partage des sources dans de bonnes conditions.

Le fichier source a été réalisé sous Linux Ubuntu avec l'éditeur Vim. Il utilise une balise spécifique à Vim pour permettre une organisation du fichier sous forme de replis. Cette balise %{{{ ... %}}} est un commentaire pour LaTeX, elle n'est pas nécessaire à sa compilation. Vous pouvez l'utiliser avec Vim en lui précisant que ce code defini un repli. Je vous laisse consulter la documentation officielle de Vim à ce sujet.

LICENCE CC BY-NC-SA 4.0



Attribution Pas d'Utilisation Commerciale Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International

Ce document est placé sous licence CC-BY-NC-SA 4.0 qui impose certaines conditions de ré-utilisation.

Vous êtes autorisé à :

Partager — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats

Adapter — remixer, transformer et créer à partir du matériel

L'Offrant ne peut retirer les autorisations concédées par la licence tant que vous appliquez les termes de cette licence.

Selon les conditions suivantes :

Attribution — Vous devez créditer l'Œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son œuvre.

Pas d'Utilisation Commerciale — Vous n'êtes pas autorisé à faire un usage commercial de cette Œuvre, tout ou partie du matériel la composant.

Partage dans les Mêmes Conditions — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'Œuvre originale, vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les même conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'œuvre originale a été diffusée.

Pas de restrictions complémentaires — Vous n'êtes pas autorisé à appliquer des conditions légales ou des mesures techniques qui restreindraient légalement autrui à utiliser l'Oeuvre dans les conditions décrites par la licence.

Consulter: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.fr

Comment créditer cette Œuvre?

Ce document, Compilation.pdf, a été crée par Fabrice ARNAUD (contact@ac3j.fr) le 24 juin 2024 à 21:34.

Il est disponible en ligne sur pi.ac3j.fr, Le blog de Fabrice ARNAUD.

Adresse de l'article: https://pi.ac3j.fr/fiches-de-mathematiques/.