

# Prismes droits et cylindre

**Cube**  
 $V = c^3$

**Pavé droit**  
 $V = L \times l \times h$

$A = c^2$

$A = L \times l$

Un prisme droit est un solide ayant deux faces polygonales parallèles identiques reliées par des rectangles  
 Le cube est un prisme droit à bases carrées.

Le pavé droit est un prisme droit à bases rectangulaires.

**Prisme à base triangulaire**

$A = \frac{Base \times Hauteur}{2}$

**Prisme droit à base pentagonale**

$A = Base \times Hauteur$

**Cylindre**

$V = aire\ de\ la\ base \times hauteur$

# Pyramides et cône

**Pyramide à base triangulaire**

**Pyramide à base pentagonale**

**Cône**

$V = \frac{aire\ de\ la\ base \times hauteur}{3}$

Une pyramide est un solide ayant une base polygonale reliée à un sommet principal par des faces triangulaires.

Un polyèdre est régulier si toutes ses faces sont des polygones identiques.  
 Le tétraèdre est une pyramide régulière ayant quatre faces triangulaires équilatérales. Le cube est régulier ses faces sont des carrés.

$P = 2\pi R$     $S = \pi R^2$     $\pi \approx 3,14$

# Sphère et boule

La sphère est une surface constituée de tous les points situés à la même distance du centre.  
 Cette distance commune est le rayon de la sphère.

$S = 4\pi R^2$

La boule est un solide constitué de tous les points situés à une distance du centre inférieure ou égale au rayon.

$V = \frac{4}{3}\pi R^3$

$1\ m^3 = 1\ 000\ L$

$1\ L = 1\ dm^3 = 1\ 000\ cm^3$