

EXERCICE N° 98 : Figure géométrique



On souhaite représenter 6 bassins rectangulaires à l'aide d'un logiciel de programmation comme sur la Figure n° 1 dessous :

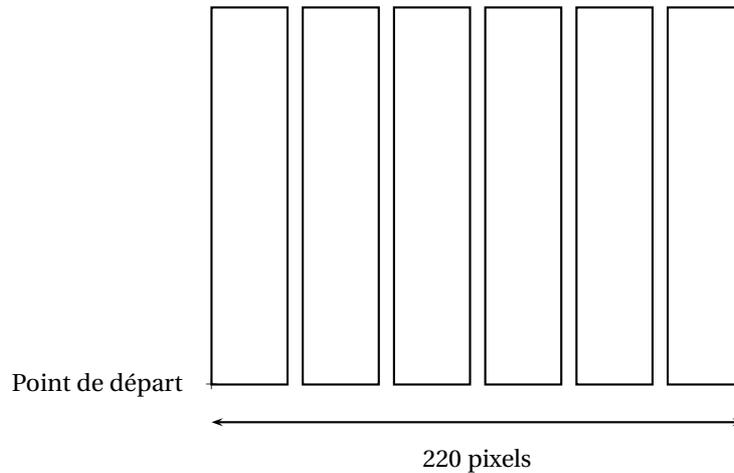


Figure n° 1

1. Compléter, en annexe, le script du bloc « bassin » pour qu'il permette de tracer un bassin rectangulaire de largeur 30 pixels et de longueur 150 pixels.
2. Le script ci-dessous doit permettre d'obtenir la **Figure n° 1**. Il utilise le bloc « bassin » de l'annexe.



Rappel :

s'orienter à 90 degrés

90 : à droite

-90 : à gauche

0 : vers le haut

180 : vers le bas

Sachant que la longueur totale de la **Figure n° 1** est de 220 pixels, quelle valeur doit être placée à la dernière ligne dans la consigne « avancer de » ? Justifier la réponse.

Dans cette question, toute trace de recherche, même incomplète ou non fructueuse, sera prise en compte dans l'évaluation.

