

BELLE FIGURE



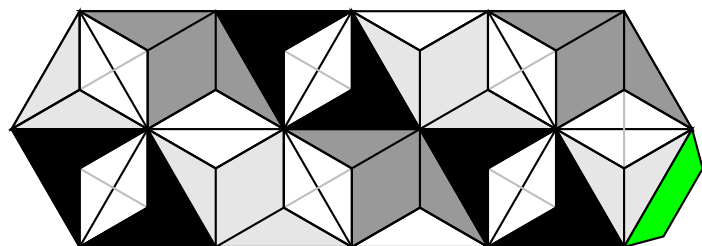
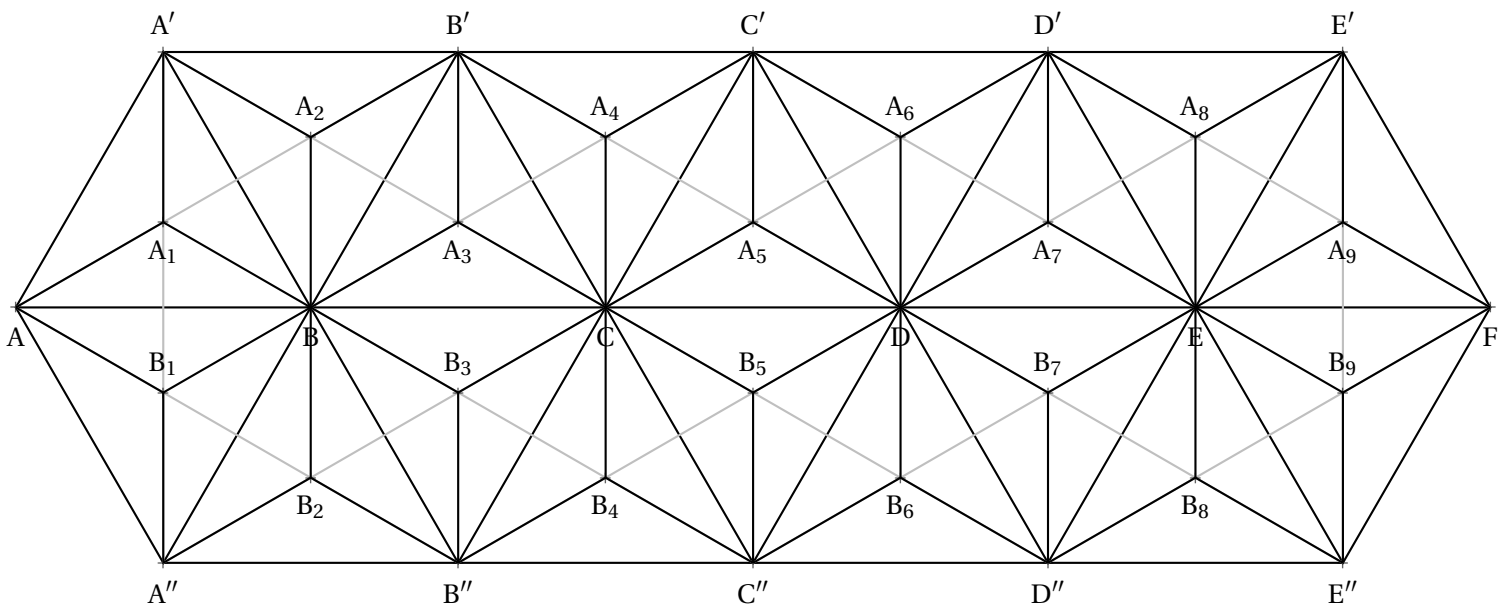
LE FLEXAGONE

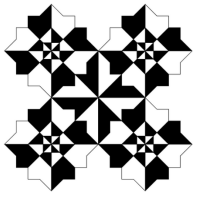
Collège



**Mots clés :** Segment — Triangle équilatéral — Losange — Diagonale

1. Effectuer la figure suivante sur une feuille A4 au format paysage;
2. Tracer au centre de la feuille, une droite ( $d$ ) la partageant en deux suivant sa longueur;
3. Placer le plus à gauche possible de la feuille un point A sur la droite ( $d$ );
4. Placer sur la droite ( $d$ ) les points B, C, D, E et F tel que  $AB = BC = CD = DE = EF = 5,5$  cm;
5. Tracer les triangles  $ABA'$  et  $ABA''$  équilatéraux;
6. Tracer les triangles  $BCB'$  et  $BCB''$  équilatéraux,  $B'$  et  $B''$  du même côté que  $A'$  et  $A''$ ;
7. Tracer les triangles  $CDC'$  et  $CDC''$  équilatéraux,  $C'$  et  $C''$  du même côté que  $A'$  et  $A''$ ;
8. Tracer les triangles  $DED'$  et  $DED''$  équilatéraux,  $D'$  et  $D''$  du même côté que  $A'$  et  $A''$ ;
9. Tracer les triangles  $EFE'$  et  $EFE''$  équilatéraux,  $E'$  et  $E''$  du même côté que  $A'$  et  $A''$ ;
10. Tracer  $[A'E']$  et  $[A''E'']$ ;
11. Tracer au trait fin  $[AB']$ ,  $[BC']$ ,  $[CD']$  et  $[DE']$  puis  $[AB'']$ ,  $[BC'']$ ,  $[CD'']$  et  $[DE'']$ ;
12. Tracer au trait fin  $[A'C]$ ,  $[B'D]$ ,  $[C'E]$  et  $[D'F]$  puis  $[A''C]$ ,  $[B''D]$ ,  $[C''E]$  et  $[D''F]$ ;
13. Tracer au trait fin  $[A'A'']$  et  $[E'E'']$ ;
14. Les segments précédents se rencontrent au centre de chacun des dix-huit triangles équilatéraux;
15. On nomme  $A_1, A_2 \dots A_9$  les centres des triangles du haut et  $B_1, B_2 \dots B_9$  les centres du bas, comme sur la figure;
16. Colorier la figure en respectant le codage fourni ci-dessous;
17. Découper, coller, plier, admirez...

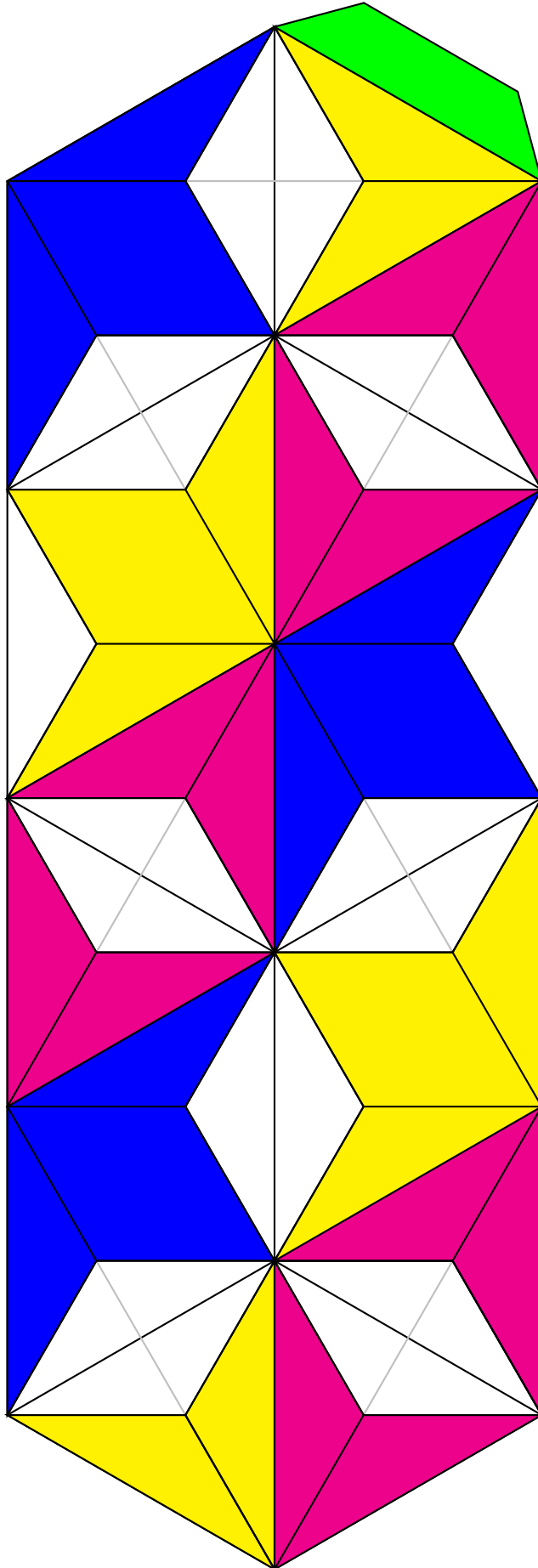


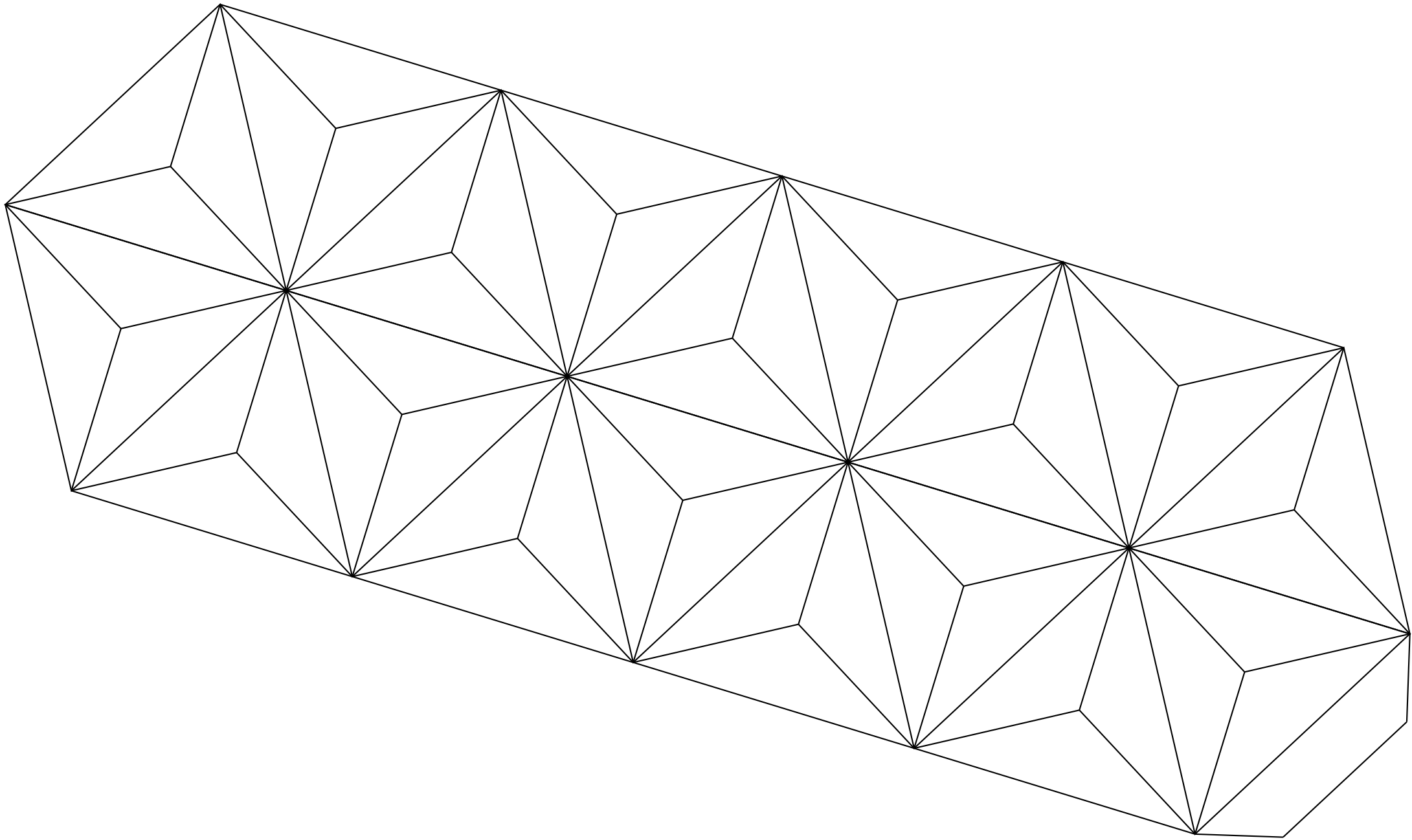


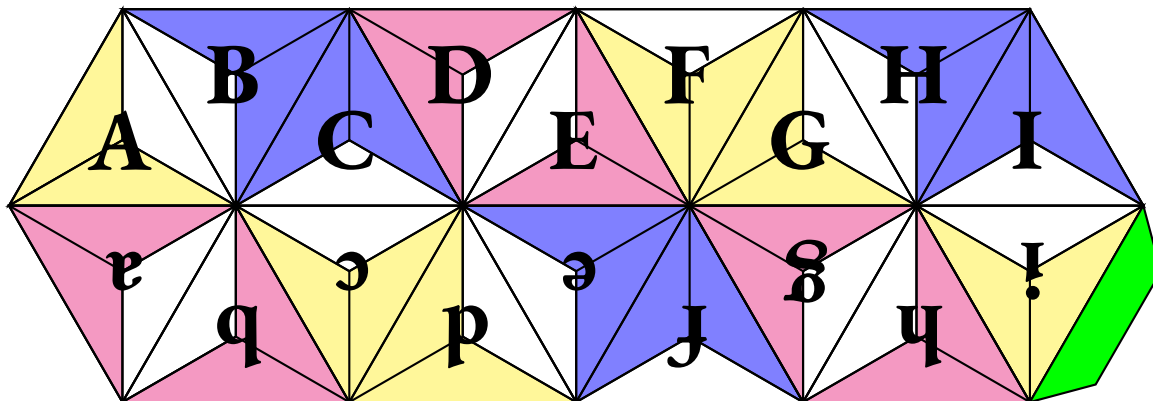
BELLE FIGURE



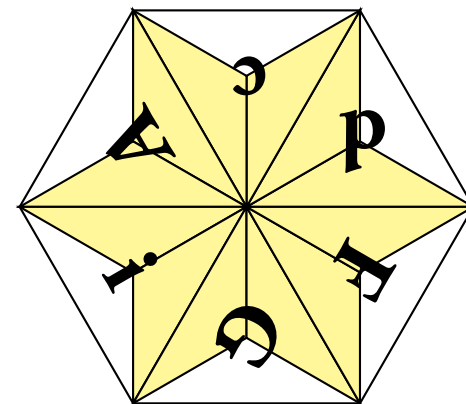
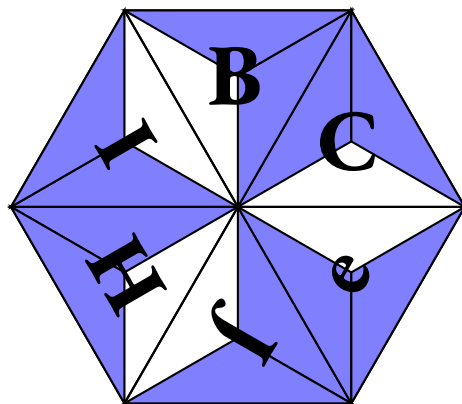
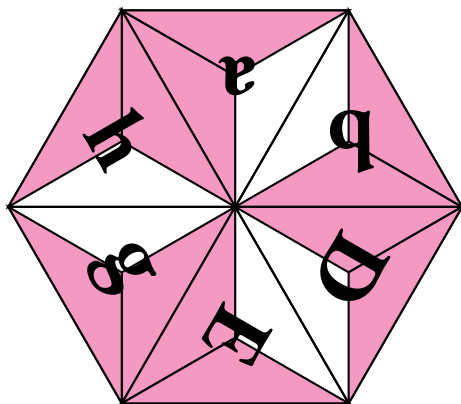
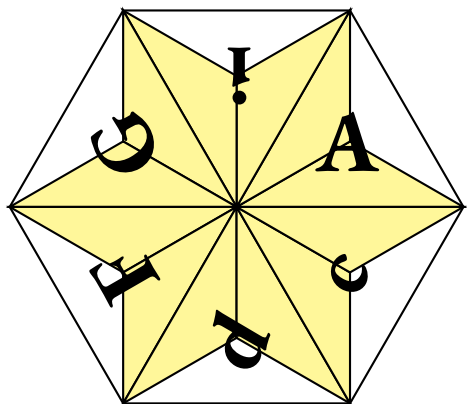
LE FLEXAGONE — Correction







Avant

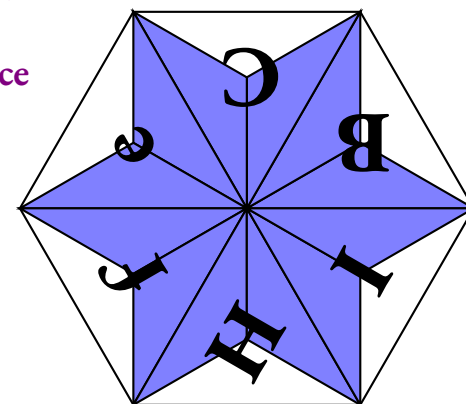
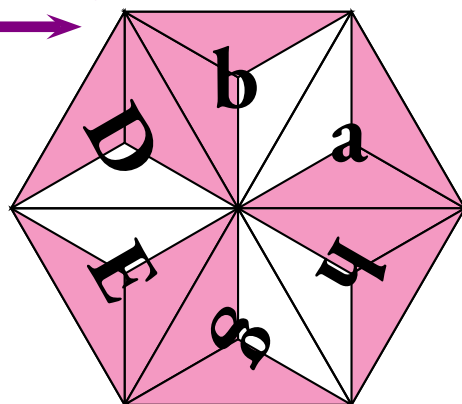
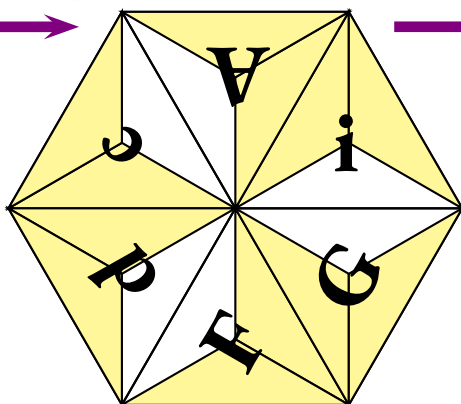
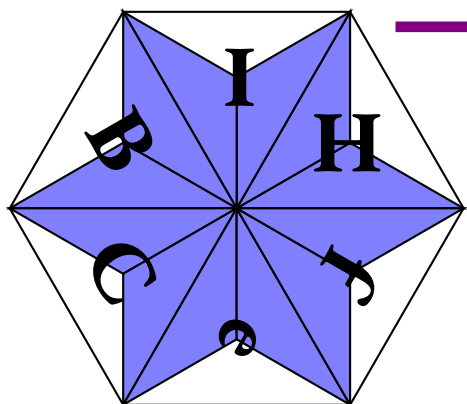


Premier pliage

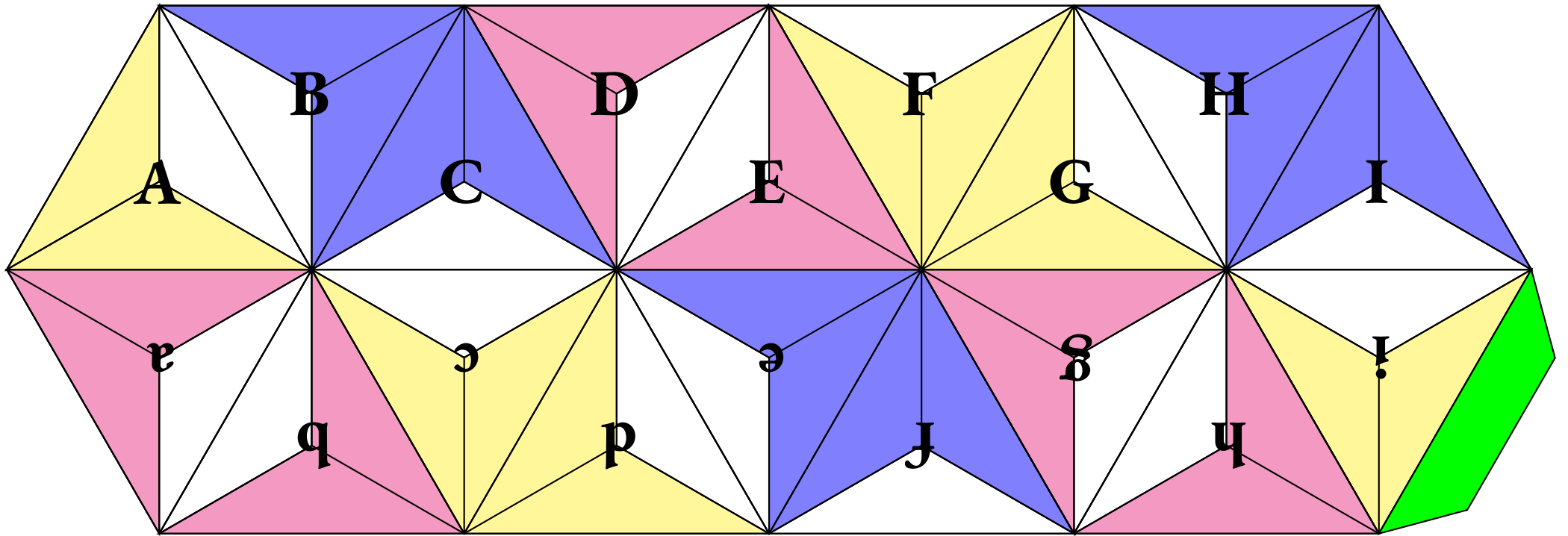
Deuxième pliage

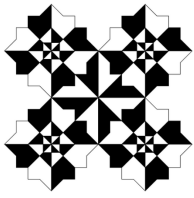
Troisième pliage

Retour à la face  
initiale



Arrière



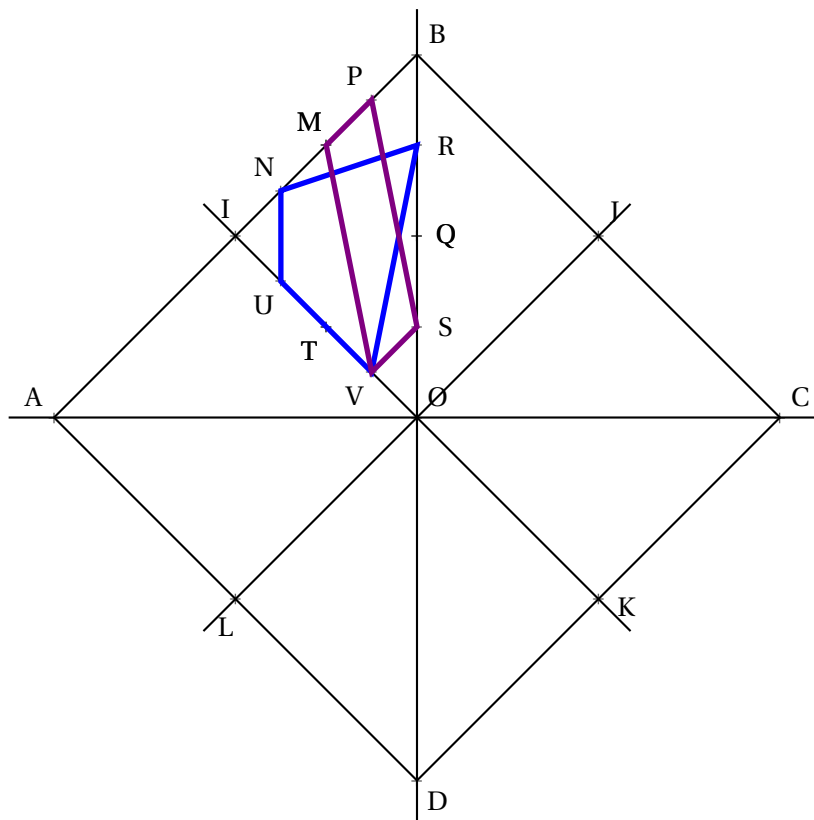


BELLE FIGURE



**MOTS CLÉS :** Carré — Symétrie axiale

1. Effectuer la figure suivante sur une feuille A4 au format paysage;
2. Tracer une droite  $(d)$  au centre de la feuille;
3. Placer un point  $O \in (d)$  au centre de la feuille et tracer  $(d') \perp (d)$  passant par  $O$ ;
4. Placer  $A \in (d)$  et  $C \in (d)$  tels que  $O$  soit le milieu de  $[AC]$  et  $OA = OC = 8$  cm;
5. Placer  $B \in (d')$  et  $D \in (d')$  tels que  $O$  soit le milieu de  $[BD]$  et  $OB = OD = 8$  cm;
6. Tracer le carré  $ABCD$ ;
7. Tracer  $(d_1) \perp (AB)$  passant par  $O$  et  $(d_2) \perp (BC)$  passant par  $O$ ;
8.  $(d_1)$  coupe  $(AB)$  en  $I$  et  $(CD)$  en  $K$ ,  $(d_2)$  coupe  $(BC)$  en  $J$  et  $(AD)$  en  $L$ ;
9. Placer  $M$  le milieu de  $[IB]$ ,  $Q$  le milieu de  $[BO]$  et  $T$  le milieu de  $[IO]$ ;
10. Placer  $N$  le milieu de  $[IM]$ ,  $P$  le milieu de  $[MB]$  et  $R$  le milieu de  $[BQ]$ ;
11. Placer  $S$  le milieu de  $[QO]$ ,  $V$  le milieu de  $[TO]$  et  $U$  le milieu de  $[IT]$ ;
12. Tracer les quadrilatère  $NRTU$  et  $MPSV$ .
13. Tracer les symétriques des quadrilatères  $NRTU$  et  $MPSV$  par rapport à  $(BD)$ , ce sont les images;
14. Tracer les symétriques des quadrilatères images par rapport à  $(JL)$ ;
15. Tracer les symétriques des quadrilatères images précédents par rapport à  $(CA)$ ;
16. Tracer les symétriques des quadrilatères images précédents par rapport à  $(KI)$ ;
17. Tracer les symétriques des quadrilatères images précédents par rapport à  $(DB)$ ;
18. Tracer les symétriques des quadrilatères images précédents par rapport à  $(LJ)$ ;
19. Tracer les symétriques des quadrilatères images précédents par rapport à  $(AC)$ ;
20. Colorier la figure en respectant le codage fourni ci-dessous;



# INFORMATIONS LÉGALES

- **Auteur** : Fabrice ARNAUD
- **Web** : pi.ac3j.fr
- **Mail** : contact@ac3j.fr
- **Dernière modification** : 30 avril 2026 à 14:04

Ce document a été écrit pour  $\LaTeX$  avec l'éditeur VIM - Vi Improved Vim 9.1.967

Il a été compilé sous Linux Ubuntu Questing Quokka (Le Quokka en quête) 25.10 avec la distribution TeX Live 2024.20250309 et LuaTeX 1.18.0

Le fichier source a été réalisé sous Linux Ubuntu avec l'éditeur Vim.

J'aimerais beaucoup rendre disponibles mes sources en TeX. Dans un monde idéal, je le ferai immédiatement. J'ai plusieurs fois constaté que des pilliers du Net me volent mes fichiers pdf, retirent cette dernière page de licence, pour les mettre en ligne et parfois même les rendre payants. N'ayant pas les moyens de mettre un cabinet d'avocats sur cette contravention à la licence CC BY-NC-SA 4.0, je fais le choix de ne pas rendre mes sources disponibles. La plupart des pdf proposés sur ce blog ne contiennent aucun filigrane, je ne les signe pas. Cela permet aux collègues, aux parents, aux élèves, de disposer d'un document anonyme dont chacun peut disposer en respectant la licence qui est particulièrement souple pour les utilisateurs non commerciaux. Je me suis contenté d'ajouter mes références sur cette dernière page. Seules les corrections d'exams contiennent un filigrane vertical. J'ai en effet constaté que certains sites peu scrupuleux, vendaient mes corrections alors qu'elles sont disponibles librement et gratuitement sur mon site. Cette solution est insatisfaisante, je n'ai pas trouvé mieux!

Les QR codes présents sur certains documents pointent vers le fichier pdf lui-même et sa correction. Ce lien ne pointe ni vers une page de mon blog ni vers une quelconque publicité. Vous pouvez le laisser si vous souhaitez que vos élèves accèdent au document en ligne avec sa correction.

**Si vous êtes un enseignant et que vous diffusez ce document dans le cadre strict de votre établissement scolaire, inutile de vous poser des questions sur la licence ci-dessous! Dans la mesure où vous limitez cette diffusion à votre classe ou un environnement numérique de travail privé, n'hésitez pas à vous servir!**

## LICENCE CC BY-NC-SA 4.0



### Attribution Pas d'Utilisation Commerciale Partage dans les Mêmes Conditions 4.0 International

Ce document est placé sous licence CC-BY-NC-SA 4.0 qui impose certaines conditions de ré-utilisation.

#### Vous êtes autorisé à :

- Partager** — copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats
- Adapter** — remixer, transformer et créer à partir du matériel

L'Offrant ne peut retirer les autorisations concédées par la licence tant que vous appliquez les termes de cette licence.

#### Selon les conditions suivantes :

- Attribution** — Vous devez créditer l'Œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son œuvre.
- Pas d'Utilisation Commerciale** — Vous n'êtes pas autorisé à faire un usage commercial de cette Œuvre, tout ou partie du matériel la composant.
- Partage dans les Mêmes Conditions** — Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'Œuvre originale, vous devez diffuser l'œuvre modifiée dans les mêmes conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'œuvre originale a été diffusée.
- Pas de restrictions complémentaires** — Vous n'êtes pas autorisé à appliquer des conditions légales ou des mesures techniques qui restreindraient légalement autrui à utiliser l'Œuvre dans les conditions décrites par la licence.

Consulter : <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.fr>

#### Comment créditer cette œuvre?

Ce document, **Figure\_de\_geometrie\_remarquables.pdf**, a été créé par **Fabrice ARNAUD (contact@ac3j.fr)** le 30 avril 2026 à 14:04.

Il est disponible en ligne sur **pi.ac3j.fr**, **Le blog de Fabrice ARNAUD**.

Adresse de l'article : **lala**