

## ♣ SITUATION INITIALE : Moins c'est rouge et plus c'est noir!

### Matériel :

- un jeu de 52 cartes (sans les Jokers) pour deux équipes;
- une équipe garde un jeu de 13 cœurs et 13 piques;
- une autre équipe garde un jeu de 13 carreaux et 13 trèfles;
- une bande A3 pour la droite graduée;
- deux bouchons de stylos.

### Valeur des cartes :

- les cartes rouges (cœur et carreau) sont les cartes négatives;
- les cartes noires (pique et trèfle) sont les cartes positives;
- chaque carte correspond à sa valeur nominale : 1 pour l'As, 2 pour le 2, ..., 10 pour le 10, 11 pour le valet, 12 pour la dame, 13 pour le roi.

### Règle du jeu :

- au début du jeu, chaque joueur tire une carte et la remet dans le jeu;
- chacun positionne son bouchon sur la valeur de la carte;
- celui qui est le plus près de 0 commence (le plus jeune en cas d'égalité);
- chacun son tour, un joueur tire 2 cartes, fait la somme des cartes et déplace son bouchon suivant ce résultat puis il remet les cartes dans le jeu;
- lorsqu'un joueur arrive sur la 0, il marque un point;
- lorsqu'un joueur obtient 0 en faisant la somme des deux cartes, il marque un point;
- lorsqu'un joueur dépasse sort de la droite graduée, il retourne en 0 sans marquer un point;
- le premier joueur qui a 10 points a gagné la partie.