

Une fonction étant définie, un nombre peut posséder un ou plusieurs antécédents. Il peut aussi n'en posséder aucun!

### MÉTHODE 2.1 : Recherche des antécédents d'un nombre par une fonction

Pour déterminer les antécédents d'un nombre par une fonction, il est souvent nécessaire de résoudre une équation.

Par exemple, posons  $f : x \rightarrow f(x) = 3x + 5$  et cherchons le ou les antécédents de  $-4$ .

On cherche donc tous les nombres  $x$  solutions de l'équation :

$$\begin{aligned}f(x) &= -4 \\3x + 5 &= -4 \\3x + 5 - 5 &= -4 - 5 \\3x &= -9 \\x &= \frac{-9}{3} \\x &= -3\end{aligned}$$

Ainsi comme  $f(-3) = -4$ ,  $-3$  est l'unique antécédent de  $-4$  par  $f$ .

## II — Tableau des images et représentation graphique

### 📌 DÉFINITION 2.3 : Tableau des images pour une fonction

$f$  une fonction définie. On peut construire un **tableau des images** contenant une sélection de nombres et leurs images par la fonction  $f$ .

$x$	$a$	$b$	$c$
$f(x)$	$f(a)$	$f(b)$	$f(c)$

REMARQUE :

Certaines fonctions dont on ne connaît pas l'expression algébrique (le programme de calcul) ne sont connues que par un tableau des images. On a dans ce cas qu'une connaissance partielle de la fonction.

### EXEMPLES :

Voici trois fonctions :

$$f : x \rightarrow f(x) = 2x - 4 \quad g : x \rightarrow g(x) = 6 - x \quad h : x \rightarrow h(x) = x^2 + 2x - 3$$

On peut utiliser la calculatrice pour tabuler ces fonctions. Il suffit d'utiliser le mode **Table**.

Voici ce que l'on obtient :

$x$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$f(x)$	-14	-12	-10	-8	-6	-4	-2	0	2	4	6

$x$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$g(x)$	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

$x$	-5	-4	-3	-2	-1	0	1	2	3	4	5
$h(x)$	12	5	0	-3	-4	-3	0	5	12	21	32

### 📌 DÉFINITION 2.4 : Représentation graphique d'une fonction

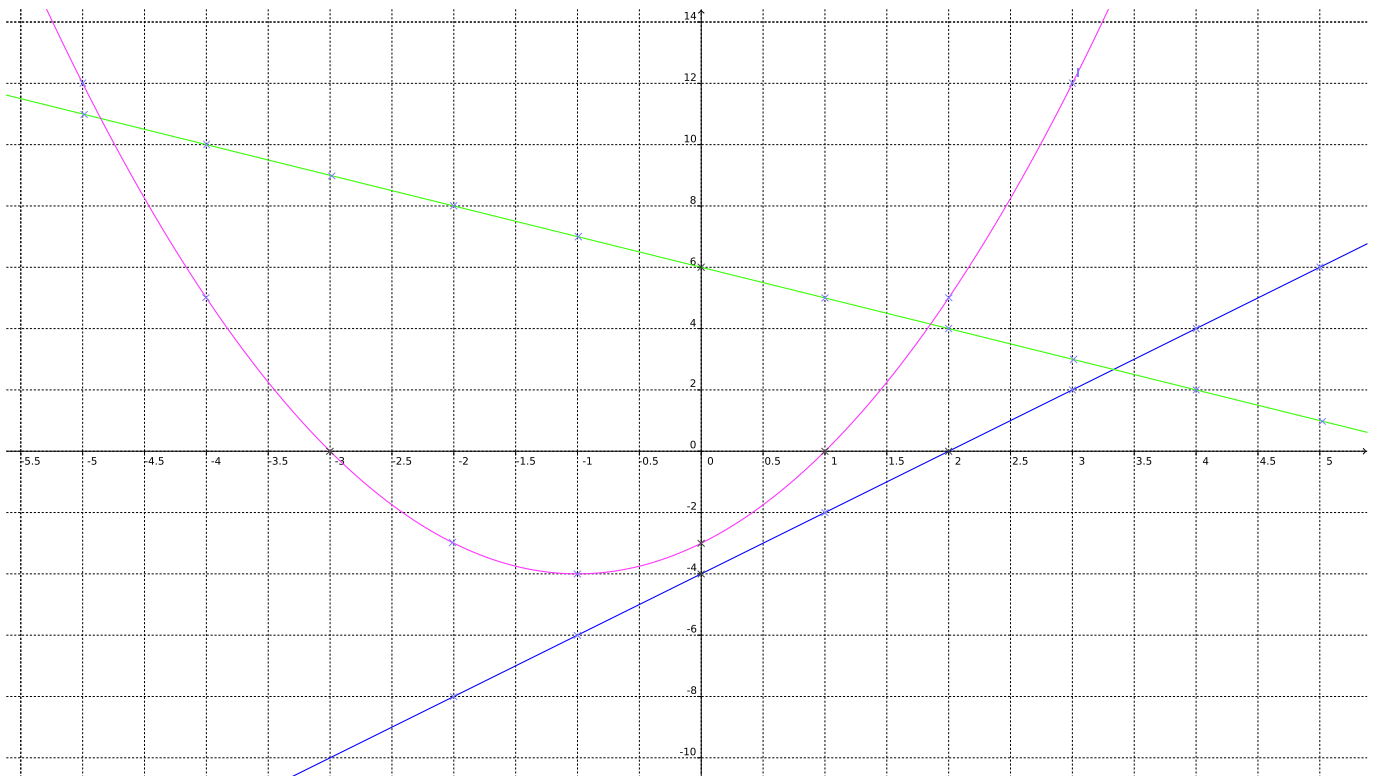
$f$  une fonction définie. La **représentation graphique** de la fonction  $f$  dans un repère est l'ensemble des points dont les coordonnées sont  $(x; f(x))$  où  $x$  est un nombre quelconque.

REMARQUE :

**Z** Il faut veiller au vocabulaire et ne pas confondre la fonction  $f$ , le nombre  $f(x)$  image de  $x$  par  $f$  et la représentation graphique  $\mathcal{C}_f$  qui est un objet géométrique.

**EXEMPLES :**

Voici les représentations graphiques des fonctions tabulées ci-dessus :



**QUESTION DU JOUR N° 1 : Vitesse**

Je suis parti de chez moi ce matin à 06h55 et je suis arrivé au collège à 07h17. Ce soir je suis parti à 17h12 et je suis arrivé à 17h54. J'habite à 28 km du collège.

Quelle a été ma vitesse moyenne ce matin? Quelle a été ma vitesse moyenne le soir? Quelle a été ma vitesse moyenne sur l'aller-retour? (On exprimera les vitesses arrondies au km/h près).

**QUESTION DU JOUR N° 3 : Vitesse – Épisode 3**

Un cycliste vient de monter le col du Tourmalet. C'est une montée de 17 km pour atteindre le sommet à 2215 m d'altitude. Il est monté à la vitesse moyenne de 12 km/h puis il est redescendu à 78 km/h.

Quelle est sa vitesse moyenne sur le trajet complet, montée puis descente?

**QUESTION DU JOUR N° 5 : Fonctions vocabulaire – Épisode 2**

On pose  $g : x \rightarrow g(x) = -5x + 3$

- Calculer les images de 0, 1 et -3 par la fonction  $g$ .
- Calculer les antécédents 0 par  $g$ .

**QUESTION DU JOUR N° 7 : Équation du premier degré**

Résoudre les quatre équations suivantes :

$$5x + 3 = 3x + 1$$

$$7x - 4 = 3x - 5$$

$$6 - 3x = 2x + 7$$

$$1 - 3x = -4 - 5x$$

**QUESTION**

La Terre a u  
exprimée en  
La Terre par  
est la vitesse

**QUESTION**

On pose  $f :$   
Calculer  $f($

**QUESTION**

- On pose  $h :$   
Les affirma
- 7 est
  - 7 est
  - 0 a p
  - -2 e
  - 4 a u